

Scenariusz gry miejskiej „Śladami Powstańców Kórnickich”

Organizator:

Szkoła Podstawowa nr 1 im. Tytusa Działyńskiego w Kórniku

Zasięg i adresat (grupa docelowa):

Uczniowie Szkoły Podstawowej nr 1 im. Tytusa Działyńskiego w Kórniku (klasy 6)

Zasady gry:

1. Gra zostanie przeprowadzona 06.10.2018 roku na terenie centrum Kórnika.
2. Celem gry jest przybliżenie młodzieży historii Kórnika i udziału kórniczan w Powstaniu Wielkopolskim, kształtowanie aktywnej postawy wobec dziedzictwa historycznego i kulturowego.

Dla uczestników gry

3. Dla zgłoszonych zespołów

– zostanie zorganizowane spotkanie wprowadzające (przedstawienie ogólnych zasad gry, tematyki, literatury dotyczącej tematu);

– spotkanie należy zorganizować na tydzień przed planowanym terminem gry.

Informacje będą też umieszczone na stronie szkoły i w Librusie.

4. Zadaniem uczestników gry jest pokonanie całej trasy oraz wykonanie zadań punktowanych (ilość zebranych punktów i czas decydują o końcowej klasyfikacji).

Wygrywa zespół, który zbierze największą liczbę punktów i jako pierwszy dotrze do ostatniego punktu gry. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom w trakcie gry (instrukcja do gry, wskazówki).

5. Uczestnicy grają w zespołach 4-osobowych (oraz opiekun). W grze mogą wziąć udział 4 zespoły (jeden z klasy). Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie zespołu nauczycielowi historii. Zgłoszenia do gry przyjmowane będą do 25 września 2018 r. O zakwalifikowaniu do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń zespołów. Każdy zespół otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia (kartę drużyny), a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry.

Podczas gry każdy zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł kontaktować się z organizatorem (z prawem do jednego telefonu do organizatorów gry w przypadku problemów

z wykonaniem zadania = utrata punktów z jednego wykonanego zadania).

Uczestnicy gry w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo.

W każdym punkcie kontaktowym liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie drużyny. W razie niezgodności gracze mogą zostać zdyskwalifikowani.

W przypadku naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z gry. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zaleceń opiekuna grupy.

6. Gra rozpocznie się 06.10.2018 r. o godz. 10.00 w miejscu wyznaczonym przez organizatora. O dokładnym miejscu rozpoczęcia gry uczestnicy zostaną powiadomieni przed jej rozpoczęciem.

Organizator zaleca czujność.

Gra kończy się 06.10.2018 r. o godz. 12.00. Do tej godziny zespoły zobowiązane są udać się na finał gry, przy czym miejsce finału zostanie podane uczestnikom podczas gry (informacja będzie dołączona do ostatniego zadania, w przypadku nieukończenia gry – telefon do organizatora, który poinformuje o miejscu finału).

Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi 06.10.2018 r. o godz. 12.30 podczas finału gry.

7. Poprzez zgłoszenie do udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w regulaminie oraz dołącza do niego zgodę na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia gry (zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE).

W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatora.

8. Dla uczestników gry są przewidziane nagrody: nagroda główna dla zwycięskiego zespołu oraz zestaw gadżetów dla pozostałych zespołów.

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Śladami Powstańców Kórnickich”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej „Śladami Powstańców Kórnickich” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 06.10.2018 r. w Kórniku, jest Szkoła Podstawowa nr 1 im. Tytusa Działyńskiego w Kórniku, z siedzibą przy ul. Dworcowej 11.

2. Szkoła Podstawowa nr 1 im. Tytusa Działyńskiego w Kórniku w dalszej części Regulaminu nazywana jest Organizatorem.

3. Fundatorem nagród jest Organizator.

4. W Grze mogą brać udział wyłącznie uczniowie SP nr 1 (zwani dalej Uczestnikami).

§ 2. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona 06.10.2018 r. (sobota) w godz. 10.00 – 13.00 na terenie miasta Kórnik.

2. Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy, rozwiązanie wszystkich zadań oraz udokumentowanie tego na karcie do gry. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom w trakcie Gry w postaci wskazówek.

3. W Grze uczestniczą 4 Zespoły. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby. Każda

z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Oprócz tego Uczestnicy powinni zadbać

o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.

4. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.

5. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 25.09. 2018 r. wyłącznie osobiście - pisemnie.

6. Gra rozpocznie się 06.10.2018 r. o godz. 10.00. O czasie i miejscu rozpoczęcia Gry uczestnicy zostaną powiadomieni na spotkaniu organizacyjnym.

7. Podczas Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny.

8. Gra kończy się 06.10.2018 r. o godz. 12.00. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę Gry – Podzamcze.

9. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.

10. Uczestnicy Gry w trakcie jej trwania mogą poruszać się wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba Uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy

oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.

11. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

12. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.

13. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze Uczestnik wyraża zgodę na: wzięcie udziału w Grze

na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE).

§ 3. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który jako pierwszy dotrze na metę z kompletem rozwiązanych zadań.

2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.

3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 06.10.2018 r., nie później niż o godz. 13.00.

§ 4. Nagrody

1. Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych Zespołów zestawy gadżetów ufundowane przez Organizatora.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Szkoły Podstawowej nr 1 im. Tytusa Działyńskiego w Kórniku (ul. Dworcowa 11).

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.

Drużyny wyruszają sprzed Szkoły Podstawowej nr 1 im. Tytusa Działyńskiego w Kórniku.

Kolejność drużyn może być następująca:

- 1. Pomnik – cmentarz – Kolegiata – dom Ellmanna – Podzamcze**
- 2. Cmentarz – pomnik – dom Ellmanna – Kolegiata – Podzamcze**
- 3. Dom Ellmanna – Kolegiata – pomnik – cmentarz – Podzamcze**
- 4. Kolegiata – dom Ellmanna – pomnik – cmentarz – Podzamcze**
- 5. Cmentarz – Kolegiata – dom Ellmanna – pomnik – Podzamcze**
- 6. Pomnik – dom Ellmanna – cmentarz – Kolegiata – Podzamcze**
- 7. Dom Ellmanna – pomnik – cmentarz – Kolegiata – Podzamcze**
- 8. Kolegiata – cmentarz – pomnik – dom Ellmanna – Podzamcze**

Karta drużyny

„Śladami Powstańców Kórnickich”

GRA MIEJSKA

Uczestnicy gry (imię i nazwisko)

Opiekun drużyny (imię i nazwisko)

Organizator

.....
(podpis)

Punktacja (wypełnia organizator)

zad. 1:

zad. 2:

zad. 3:

zad. 4:

zad. 5:

zad. 6:

zad. 7:

zad. 8:

zad. 9:

zad. 10:

krzyżówka:

czas:

Instrukcja do gry

Rozpoczynacie przygodę, w której zmierzycie się ze swoją wiedzą, intuicją, a także z zadaniami specjalnie dla Was przygotowanymi. Przeczytajcie uważnie poniższą instrukcję, zabierzcie ją ze sobą, żeby móc do niej w każdej chwili zajrzeć.

Każdy z Was otrzymał plakietkę, która wyróżnia zawodników naszej gry. Przypnijcie ją w widocznym miejscu.

Zadajcie sobie pytanie, czy można ją dopiero na mecie. Grę rozpoczynamy punktualnie o 10.00. Na przemierzenie całej trasy i rozwiązanie zadań macie 2 godziny.

Otrzymaliście kartę drużyny. Pilnujcie jej i wypełniajcie zgodnie z zaleceniami, gdyż będzie ona podstawą do podłączenia punktów na mecie.

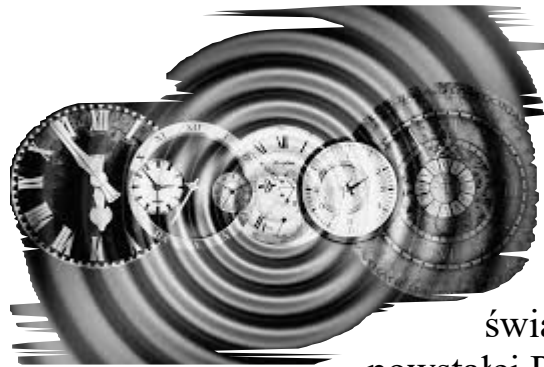
Gdyby wydarzyło się coś, co uniemożliwi dalszą grę – możecie wykonać „telefon ratunkowy” do organizatora pod numer 694 278 541.

Pamiętajcie jednak, że wówczas punkty za wykonane w tym miejscu zadanie będą anulowane.

Stanowicie zespół – po meście możecie poruszać się wyłącznie pieszo i razem. Żaden z zawodników nie może odłączać się od swojej grupy.

Poruszacie się po meście w normalnym ruchu miejskim. Zachowajcie ostrożność i wszelkie zasady bezpiecznego poruszania się w mieście.

*Pamiętajcie o tym, by zachowywać się kulturalnie i uprzejmie w miejscach, do których traficie.
Życzymy Wam przyjemnej wycieczki i satysfakcji z rozwiązywania zadań!!!*



Zakończyła się I wojna światowa 1914 – 1918. W skład nowo powstałej Polski nie weszła Wielkopolska. Niemcy nie chcieli oddać wielkopolskich terenów doskonale rozwiniętych gospodarczo.

27 grudnia 1918 r. na wieść o wybuchu walk w Poznaniu kórniczanie pierwsi pospieszyli z pomocą, by wyrwać stolicę Wielkopolski z rąk Niemców. Część ich oddziału zakwaterowano w „Bazarze” jako osobistą ochronę wybitnego pianisty, polityka i żarliwego polskiego patrioty Ignacego Jana Paderewskiego. Później brali udział w zdobywaniu dworca kolejowego i lotniska na Ławicy. Umundurowanie, uzbrojenie i zaopatrzenie dla kórnickich oddziałów powstańczych sfinansował właściciel Dóbr Kórnickich, wielki Polak i patriota hrabia Władysław Zamoyski.

Z rejonu Kórnik w Powstaniu Wielkopolskim 1918 – 1919 wzięło udział łącznie ok. 250 osób. Dwie Kompanie Kórnickie walczyły m.in. w Poznaniu, w Śremie, pod Łomnicą, pod Zbąszyniem, Lesznie i Rawiczem.

W powstanie włączyli się ludzie z różnych warstw społecznych. Ich celem było wcielenie Wielkopolski do Macierzy. Polska istniała już od 11 listopada 1918 r., ale o losie Wielkopolski mieli zdecydować politycy na konferencji pokojowej w Paryżu. Wielkopolanie zbrojnie upomnieli się za polskością, płacąc często cenę najwyższą – życie.

Dzięki powstaniu Wielkopolska wróciła do Polski.

Tablicą na budynku przy Pl. Niepodległości 43 upamiętniono miejsce, skąd w 1918 r. kórniczanie wyruszyli jako pierwszy oddział powstańczy spoza Poznania do powstania.

Wśród ofiar I wojny światowej, wymienionych na tablicy umieszczonej na ścianie kościoła parafialnego, wymienione są nazwiska 5 poległych powstańców.

Zbiorowy grób 8 ofiar walk znajduje się na cmentarzu przy ul. 20 Października, a także na cmentarzu w Bninie przy ulicy Cmentarnej.

Groby powstańców na obu cmentarzach zostały oznakowane.

W Zamku Kórnickim przechowywany jest srebrny ołtarz polowy króla Jana III Sobieskiego, przed którym 26 I 1919 r. na pl. Wolności w Poznaniu odbyło się uroczyste ślubowanie oddziałów powstańczych.

W 2008 r. został odsłonięty pomnik Kompanii Kórnickiej, w 90. rocznicę wymarszu kórniczan 27 grudnia 1918 r. na pomoc rozpoczętemu Powstaniu Wielkopolskiemu w Poznaniu.

CZEŚĆ ICH PAMIĘCI!

Wyruszamy śladami Powstania Wielkopolskiego 1918–1919 po Kórniku.

Zastanów się, co powstaniec musiałby zabrać ze sobą (nie licząc broni i umundurowania), wyruszając na front.

Dokonaj wyboru 10 przedmiotów lub produktów, zwracając uwagę na to, że muszą to być przedmioty pochodzące z początku XX w.

ZADANIE 1.

Przy wybranych postaw znak „X” w okienku:

wędzonka
bluza z polaru
telefon komórkowy
chleb razowy
mydło
manierka
zupa „gorący kubek”
brzytwa
golarka elektryczna
menażka
niezbędnik (łyżka, nóż, widelec)
długopis
ołówek
koszula termoaktywna
ręcznik lniany
baterie „paluszki”
laptop
tabletki aspiryny



Na frontowej ścianie kościoła, na prawo od głównego wejścia, widnieje wydłużona marmurowa tablica z nazwiskami 118 parafian poległych w latach 1914 - 1920 oraz jednego, który zginął w 1926 r. Wśród 10 osób poległych w 1919 r. są również powstańcy wielkopolscy (na *Liście strat* wymieniono pięciu z nich, którzy stracili życie w styczniu 1919 r. w walkach pod Zbąszynem i Szubinem).

ZADANIE 2.

Odczytaj z tablicy, kto jest jej fundatorem i w którym roku ją wmurowano:

Fundator:

w roku

Pomnik Kompanii Kórnickiej autorstwa plastyka Adama Wójkiewicza

Ma formę ustawionych pionowo dwóch nieregularnych elementów kamiennych naśladujących flagę, na których widnieją metalowe płaskorzeźby. Na jednej z płyt przedstawiono **trzy sylwetki powstańców: dwóch szeregowców i oficera po środku**. Na drugiej płycie znalazły się orzeł i inskrypcja upamiętniająca Powstańców Wielkopolskich 1918 - 1919.



ZADANIE 3.

Wpisz numery w kółka, wybierając nazwy:

1. rogatywka
2. trefl
3. orzeł

ZADANIE 4.

Uzupełnij poniżej tekst z tablicy:

POWSTAŃCOM
WIELKOPOLSKIM
1918 – 1919

.....
.....
.....

.....

Fotografia przedstawia żołnierza Kompanii Kórnickiej w mundurze Wojsk Wielkopolskich. Na głowie żołnierz ma czapkę – rogatywkę. Wierzch tego nakrycia głowy (nazwijmy je denkiem) ma kształt kwadratu.

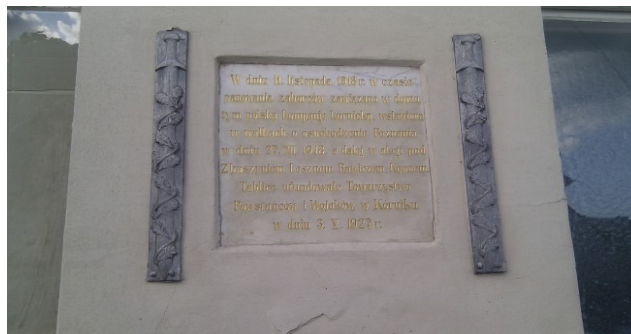


ZADANIE 5.

Oblicz, ile materiału byłoby potrzebne, by uszyć takie denko, jeśli jeden bok ma 17 cm długości:

Na denko potrzeba cm² materiału.

Budynek, w którym mieścił się Hotel Viktoria należał do rodziny Leonarda Ellmanna – kórnickiego działacza społecznego i żarliwego patrioty polskiego pochodzenia niemieckiego. Tutaj żegnano 27.12.1918 r. Kompanię Kórnicką wyruszającą na pomoc Poznaniowi po rozpoczęciu Powstania Wielkopolskiego. Kórniczanie ochraniali "Bazar" – hotel poznański, w którym mieszkał Ignacy Jan Paderewski.



ZADANIE 6.

Zapisz:

fundatora tablicy

datę ufundowania

Na cmentarzu kórnickim znajduje się zbiorowa mogiła Powstańców Wielkopolskich 1918 – 1919. Pomnik ufundowany został w latach 1924 – 1925 przez dr. Stanisława Celichowskiego.



ZADANIE 7.

Uzupełnij tekst, który znajduje się u podnóża krzyża w kwaterze powstańców:

Tu spoczywają bohaterowie walk
o oswobodzenie Wlkp. spod jarzma pruskiego
Nie znalazł wiecznego spoczynku w rodzinnym mieście, bo leży
pochowany w polu chwały pod Zbąszyniem

.....
.....
.....
.....
.....

Śmierć ich ofiarna niech służy za przykład
wszystkim pokoleniom

W Zamku Kórnickim przechowywany jest **srebrny ołtarz króla Jana III Sobieskiego, przed którym król miał według tradycji modlić się przed bitwą wiedeńską w 1863 r.**

Przed wypożyczonym z Zamku ołtarzem 26 I 1919 r.

na Pl. Wolności w Poznaniu
odbyło się uroczyste ślubowanie
oddziałów powstańczych –
Wojsk Wielkopolskich
i ich dowódcy.

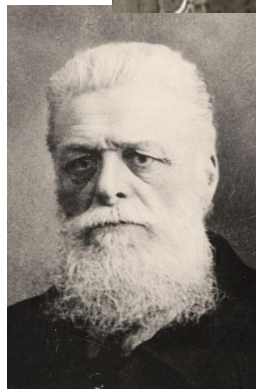
ZADANIE 8.

Uzupełnij zdanie:

Pod Wiedniem
król Jan III Sobieski
pokonał
i uratował przed ich najazdem
całą Europę.



*Przysięga **generała Józefa Dowbor – Muśnickiego**, dowódcy Wojsk Wielkopolskich podczas zaprzysiężenia wojska na placu Wolności w dniu 26 stycznia 1919 r.
(u góry, po prawej stronie srebrny ołtarz polowy)*



Z kasy majątków kórnickich **Władysław Zamoyski** sfinansował udział Kompanii Kórnickiej w Powstaniu Wielkopolskim.

Dowódcą Kompanii Kórnickiej pod Zbąszyniem był

dr Stanisław Celichowski,

syn zarządcy Dóbr Kórnickich.

Rodzinny grobowiec Celichowskich znajduje się na cmentarzu w Kórniku - Bninie.



ZADANIE 9.

Uzupełnij:

Dziadek Władysława Zamoyskiego to

.....

Na cmentarzu parafialnym w Kórniku - Bninie jest również kwatery 8 poległych Powstańców Wielkopolskich 1918 – 1919, którzy zginęli w czasie walk pod Łomnicą (jeden zmarł później na skutek ran).



Fotografia żołnierzy Kompanii Kórnickiej
w Łomnicy przed atakiem na Zbąszyń.

W walkach o Zbąszyń (styczeń 1919)
wzięła udział Kompania Kórnicka, której żołnierze
(160 osób) stacjonowali w szkole
w Łomnicy, skąd wyruszyli do walki
o ważny węzeł kolejowy.
Dziś na budynku szkoły umieszczona
jest tablica z ich nazwiskami.



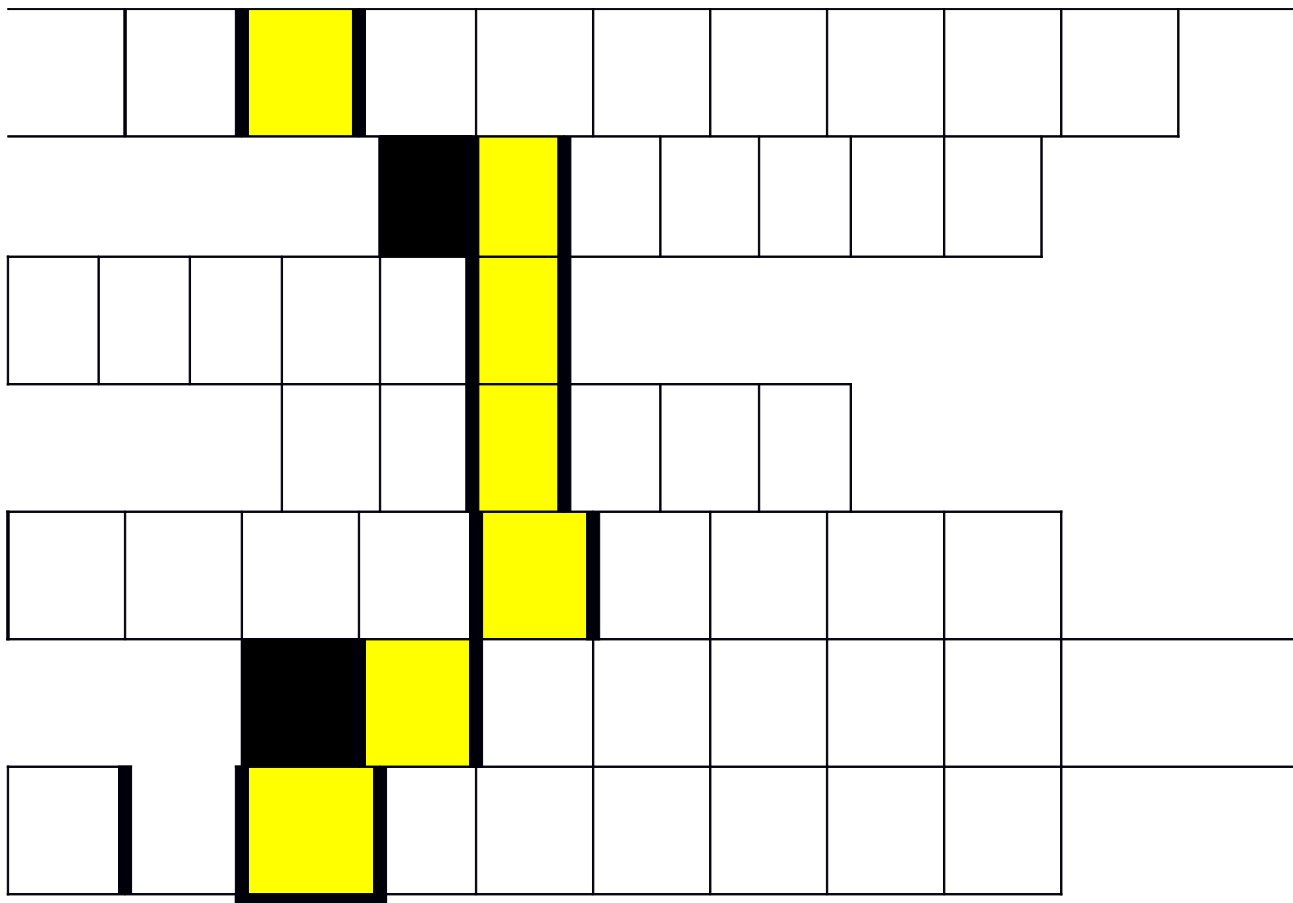
ZADANIE 10.
Odpowiedź:

Ilu mieszkańców
Kórnicka i Bnina
zginęło pod Łomnicą?

.....

Rozwiąż krzyżówkę, korzystając ze zdobytej wiedzy.

1. Kapelan Wojsk Wielkopolskich, proboszcz bniński, dziś patron Kórnicko - Bnińskiego Bractwa Kurkowego.
2. Hotel Leonarda Ellmanna, sprzed którego 27 grudnia 1918 r. Kórniczanie wyruszyli na pomoc rozpoczętemu Powstaniu Wielkopolskiemu.
3. Dowódca Kompanii Kórnickiej spod Zbąszynia.



HASŁO:

**Grę miejską - wędrówkę śladami
Powstania Wielkopolskiego 1918 – 1919 w Kórniku
opracowały:
Jolanta Kluczyńska, Alicja Serwatkiewicz i Magdalena
Stratyńska**